

**Normativa interna de la
liga de futbol sala
Xerta 09/10**



NORMATIVA INTERNA DE LA Lliga DE FUTBOL SALA XERTA 2009/2010

Regles de joc

Són les que preveu la Federació Espanyola de Futbol Sala.

Els partits es juguen a dos temps de 20 minuts, a temps corregut. Han de començar alhora en punt.

NOTA: Per a poder iniciar-se el partit és necessari que hi haja un mínim de 5 jugadors; en cas contrari es considerarà el partit perdut per 3-0. (Tres faltes d'assistència sense justificació es penalitzarà amb l'expulsió de l'equip infractor.)

En cas de voler justificar una absència s'ha de produir 48 h avanç del partit.

Sistema de competició

El sistema de competició consta de dues fases: una primera fase de lliga a dues voltes i una segona fase amb sistema de desempat.

En la primera fase de lliga s'han de realitzar grups en funció del nombre d'inscrits.

El nombre d'equips cal que sigui superior a 6 equips, i com a màxim ha de ser de 12 equips.

(En cas de que hagin partits aplaçats es disputaran els dies lliures de partit o bé el dia acordat entre els dos equips, sempre i quan es comuniqués en 24h d'antelació).

En la segona fase de desempat, el sistema de competició és el de quadre d'enfrontament directe eliminatori. Aquest quadre queda definit per un *play-off* pel títol, disputat pels 4 primers.

NOTA: El l'organització es reserva la possibilitat de canviar el sistema de competició en funció dels inscrits i incidències al llarg de la competició.

Calendari de la lliga

Els partits de lliga es jugaran els diumenges esmentats als calendaris entregats a cada equip. (Es pot canviar un partit per un altre sempre i quan l'altre equip estigui d'acord, es comuniqui a l'organització amb 7 dies d'antelació mínim).

Àrbitres de la competició

Tots els equips han d'inscriure almenys un jugador com a àrbitre, que actuarà en els partits durant la lliga, en cas d'absència dels arbitres.

Horaris i jornades dels partits

Els partits s'han de jugar els diumenges de 4 a 6 h, hi ha la primavera de 5 a 7 amb l'opció de jugar a les 4. Cada jornada constarà de 2 partits o 3 excepcionalment.

Procediment necessari

Cinc minuts abans de cada partits els capitans dels equips han de presentar-se a l'organització per donar la llista de jugadors.

Ajornaments

Procediment d'ajornament de partits: els partits només poden ajornar-se abans de 48h del partit.

El procés únicament pot realitzar-lo el responsable de l'equip. La forma de feru és posar-se en contacte amb l'equip contrari i després amb l'organització.

Els partits de *play-off* no es poden ajornar.

· *Ajornaments:* els partits s'ajornaran en funció de la disponibilitat de les instal·lacions. És a dir que en cas de alguna causa meteorològica (pluja) s'ajornarà el partit

Horari d'arribada dels equips

Els equips han d'arribar al terreny de joc deu minuts abans del partit, a fi de poder-se canviar i donar a l'organització el llistat de jugadors.

En cas de retardar-se algun equip hi ha deu minuts de cortesia. Si transcorre aquest temps i no s'ha presenta un, es dóna el partit per perdut amb el resultat de 3-0.

A l'equip que no es presente s'han de descomptar tres punts. Els partits que cap dels dos equips es presente a la trobada es

donen per perduts per ambdós equips, i se'ls aplica la sanció corresponent (3 punts menys a cada equip).

NOTA: Els equips que avisen prèviament, amb 24 hores d'antelació, de la impossibilitat de presentar-se no seran sancionats amb els tres punts menys.

L'equip que tingue tres partits no presentats sense cap justificació és desqualificat de la competició, i es descompten tots els punts jugats, gols a favor i en contra, i dels trofeus individuals (Pixixi i Zamora) a tots els equips que havien jugat contra aquest equip.

Sancions a jugadors i equips

Totes les sancions s'han d'aplicar segons les infraccions que reflecteixen les actes que els àrbitres de les entreguen a l'organització. Les targetes grogues són acumulatives en lliga i desempat (*play-off*).

Tres targetes grogues comporten un partit de sanció. L'acumulació de nou targetes grogues comporta l'eliminació de la competició.

Les sancions per agressions físiques a rivals, àrbitres, companys, públic, etc., seran aplicades per a tots els equips en els quals jugue aquell jugador. Aquestes sancions s'han d'aplicar immediatament i, en les actes de la jornada següent, hi haurà d'haver una indicació que especifique «sancionat», amb la qual cosa el jugador no podrà disputar el dit partit.

Les sancions han de començar a aplicar-se des del moment en què es amonestat.

Les sancions les ha d'imposar el l'organització amb la col·laboració de l'àrbitre després de cada partit, i és responsabilitat dels jugadors tindre coneixement de si són sancionats.

Els recursos a les sancions s'han d'adreçar l'organització.

Les resolucions de l'organització tenen caràcter de definitives.

El l'Ajuntament de Xerta proporciona el material per a disputar els partits de la competició.

Els jugadors en són els encarregats durant els partits i poden ser sancionats amb targeta groga en cas de pèrdua o deteriorament.

Suspensió de partits

El l'organització es reserva el dret de suspendre qualsevol partit, davant qualsevol circumstància, aliena o no, a aquest.

Puntuació dels encontres

- Partit guanyat: 3 punts.
- Partit empatat: 1 punt.
- Partit perdut: 0 punts.
- Partit no presentat: -3 punts.
- Tres partits no presentats: eliminació de la lliga.

**Reglament de la lliga
de futbol sala
Xerta 09/10**



1. Nombre de jugadors
2. Uniformitat dels participants
3. Arbitratge i control del partit
4. Durada del partit
5. Servei de centre
6. Gol marcat
7. Faltes i infraccions
8. Faltes acumulatives
9. Llançaments
10. Servei de porteria
11. Penal
12. Tir de càstig
13. Disposicions i interpretacions finals
14. Gràfic de senyals dels àrbitres

REGLA 1

NOMBRE DE JUGADORS

1. Jugadors

Cada equip es compon de dotze (12) jugadors, que podran ser inscrits en l'acta del partit.

Només podran estar en el terreny de joc, com a màxim, 5 jugadors per equip, dels quals obligatòriament un serà el porter.

No es permetrà el començament d'un partit sense que tots dos equips tinguin, com a mínim, quatre (4) jugadors. Hi haurà un temps d'espera de cortesia de deu (10) minuts, comptats a partir de l'hora assenyalada per al començament del partit. Si passat aquest temps, un dels equips no reuneix el mínim de quatre (4) jugadors per iniciar el partit, els àrbitres prendran la decisió de suspendre'l. Si un equip, per qualsevol circumstància de les recollides en aquestes regles quedés reduït durant un partit a tres (3) o menys jugadors en el terreny de joc, els àrbitres poden prendre la decisió de suspendre el partit.

A un dels jugadors de cada equip li serà confiada la funció de capità, i li correspondrà:

- 1) Representar el seu equip durant el joc i ser responsable de la conducta que han d'observar els seus companys abans, durant i després dels partits.
- 2) En cas d'absència del delegat o l'entrenador, subministrar obligatòriament a l'àrbitre o a l'anotador cronometrador les llicències i els números de dorsal de

cada jugador del seu equip.

3) Només ell es pot dirigir als àrbitres per demanar-los informació especial, quan aquesta sigui necessària, i sempre en termes cortesos.

4) Cap altre jugador podrà dirigir-se als àrbitres o a l'anotador cronometrador.

5) Firmar abans de l'inici del partit, o quan sigui requerit per això, l'acta per certificar que tots els jugadors del seu equip que hi estan inscrits es troben en la pista.

6) Si el capità és substituït, NO serà necessari que cedeixi el seu braçalet indicatiu a un altre jugador de camp.

2. Substitució dels jugadors

En el transcurs del partit, es permetrà un nombre il·limitat de substitucions, que seran volants, sense necessitat de parar el joc, inclosa la del porter.

El jugador que ha estat reemplaçat podrà reingressar en el terreny de joc substituint un altre jugador.

El jugador desqualificat per ser substituït, però no podrà romandre a la banqueta de jugadors suplents, ni a les grades del recinte esportiu, i s'haurà de retirar als vestidors.

La infracció de la regla 6 (jugador a la pista) serà sancionada com a falta disciplinària (targeta groga) del jugador que entri irregularment. Es tornarà a posar en joc la pilota amb servei de banda efectuat per l'equip contrari en el centre del camp.

Una substitució pot realitzar-se sempre, estigui o no la pilota en joc, si s'observen les següents disposicions:

El jugador que surt de la superfície de joc ho ha de fer per la línia de banda en la zona de substitucions del seu equip.

El jugador que abandona el terreny de joc ho ha de fer per la zona de substitucions més pròxima a la seva banqueta. I el jugador que entra ho ha de fer per la mateixa zona, però mai abans que el jugador que surt traspassi totalment la línia de banda.

Un suplent se sotmet a l'autoritat i jurisdicció dels àrbitres, sigui o no cridat a participar en el partit.

La substitució es completa quan el substituït entra al terreny de joc, moment en què es converteix en jugador de camp, mentre que el jugador a qui reemplaça

deixa de ser-ho.

El canvi de posició entre el porter i un altre jugador de pista es denomina permuta i haurà de comunicar-se a l'àrbitre, per la seva autorització. Aquesta permuta només es podrà realitzar amb el partit parat i quan la pilota no estigui en joc. El porter que permuti la seva posició amb un jugador de camp se sotmetrà a allò que disposa la regla 4, referent a uniformitat esportiva. Per realitzar la permuta, l'equip disposarà d'un (1) minut de temps, passat el qual, l'àrbitre manarà reprendre el partit, siguin quines siguin les condicions en què es trobin els permutants.

Les funcions dels àrbitres comencen en el moment de la seva entrada al recinte esportiu, d'aquí es dedueixen les seves facultats i l'autoritat corresponent per advertir qualsevol jugador o tècnic que adopti actituds inconvenients, o fins i tot de desqualificar-lo, segons la naturalesa de la infracció comesa. Un jugador o tècnic desqualificat abans de l'inici del partit por ser substituït, però no ho pot ser si és desqualificat durant el partit, una vegada que aquest hagi començat.

REGLA 2

UNIFORMITAT DELS PARTICIPANTS

EQUIPAMENT DELS JUGADORS

1. Seguretat

Els jugadors no utilitzaran cap equipament ni portaran cap objecte que sigui perillós per a ells mateixos o per a la resta de jugadors (inclòs qualsevol tipus de joia) o que així ho consideri l'àrbitre. Si això succeís, el jugador, a indicació de l'àrbitre, procedirà a retirar-se l'objecte o, en el seu defecte, cobrir-lo amb esparadrap per evitar perill al contrari.

2. Equipament bàsic

L'equipament bàsic obligatori d'un jugador serà:

- Samarreta de màniga curta o de màniga llarga.
- Pantaló curt; si s'utilitzen pantalons tèrmics, hauran de ser del color principal dels pantalons de la resta de l'equip.
- Mitges llargues fins als genolls.
- Calçat d'ús obligatori. L'únic tipus permès seran sabatilles de lona o cuir tou amb sola de goma o d'un altre material similar.

- L'ús de canyelleres s'estableix amb caràcter opcional. Aquestes hauran d'estar cobertes completament per les mitges, hauran de ser d'un material apropiat (goma, plàstic o un material semblant) i hauran de proporcionar un grau raonable de protecció.

EQUIPAMENT DELS ÀRBITRES

L'uniforme dels àrbitres consta de camisa o samarreta de màniga llarga o curta, de color negre o groga.

3. Samarreta

S'usaran obligatòriament samarretes amb els números a l'esquena de l'1 al 99 que tindran una longitud d'entre quinze (15) i vint (20) centímetres. Serà també obligatori el contrast de color entre el número i la samarreta.

4. El porter

Els porters hauran de vestir colors que els diferenciïn de la resta de jugadors i dels àrbitres. El porter podrà utilitzar jersei i pantalons llargs, sense butxaques ni cremalleres ni cap altre element metàl·lic o lesiu.

5. Sancions

Els jugadors hauran de presentar-se al terreny de joc degudament equipats, amb les mitges apujades i les samarretes. Se'ls podrà fer retirar temporalment si succeeix el contrari.

L'àrbitre ordenarà al jugador infractor abandonar el terreny de joc, perquè posi el seu equipament en ordre o el completi amb la peça que falti.

REGLA 3 ARBITRATGE I CONTROL DEL PARTIT

ELS ÀRBITRES

1. L'autoritat dels àrbitres

Es designaran dos àrbitres per dirigir cada partit (A1 i A2), que seran els responsables de la direcció i control del partit. Seran assistits per l'annotador cronometrador, que podrà desdoblar la seva funció i ser exercida per dues persones.

2. Decisions dels àrbitres

Les decisions dels àrbitres sobre fets relacionat amb el joc són definitives, pel que fa al resultat del partit.

Durant el partit, la seva facultat de sancionar s'estendrà a les infraccions comeses durant la suspensió temporal del partit o quan la pilota no estigui en joc.

3. Drets i obligacions de l'àrbitre

a) Aplicaran i faran complir les regles de joc en els aspectes tècnics i disciplinaris.

b) Permetran que el joc continuï i s'abstindran de castigar una infracció si l'equip contra el qual s'ha comès es beneficia d'un avantatge, però sancionaran la infracció comesa inicialment si l'avantatge previst no és tal.

c) Prendran nota i informaran les autoritats competents de tots els incidents ocorreguts abans, durant i després del partit i de les mesures disciplinàries preses contra jugadors, tècnics i auxiliars dels equips. Asseguraran el lliurament de l'acta en el termini previst.

d) Tindran poder discrecional per interrompre o suspendre el partit en cas d'infracció a les regles de joc o per qualsevol tipus d'interferència externa (elements, intervenció d'espectadors, etc)

e) Des del moment que entrin al terreny de joc, advertiran i amonestaran qualsevol jugador que mostri una conducta incorrecta i, si reincideix, el desqualificaran. En aquest cas, comunicaran el nom del culpable a l'organisme competent, en la forma i el termini estipulats en el reglament sota la jurisdicció del qual se celebra el partit, sense qualificar els fets, ni emetre judicis de valor.

f) No permetran que persones no autoritzades entrin al terreny de joc. En aquest aspecte només podran accedir a la pista, prèvia autorització els metges, els assistents o els cuidadors, quan els àrbitres creguin que una lesió requereix la seva presència.

g) Donaran el senyal amb el xiulet per reprendre el joc després de totes les interrupcions. En els llançaments laterals, de córner i servei de meta no serà necessari.

h) Assenyalaran el número de l'infractor de forma visible a la taula d'anotació i ordenaran el registre de les faltes acumulatives en l'acta del partit.

i) Interrompran el joc si creuen que algun jugador ha patit una lesió d'importància, i en permetran l'assistència sanitària, si el jugador ho creu necessari, fora de la pista de joc.

En aquest cas, el jugador haurà de ser substituït per un altre jugador suplent.

Si no fos necessari assistir el jugador per decisió seva, el joc es podrà reprendre immediatament amb independència de la seva situació física.

En cas de lesions sagnants, el jugador haurà d'abandonar obligatòriament el terreny de joc per ser atès.

D'igual manera es procedirà si es tracta dels porters.

Deixaran continuar el joc fins la propera interrupció, si entenen que l'accident o el dany és lleu.

En cas de detenir el joc per possible lesió greu, el joc es reprendrà amb la pilota a terra o bot neutral, com estipula la normativa.

j) Verificaran les distàncies reglamentàries de quatre (4) metres mitjançant passos en les repeses del joc, després d'assenyalar les infraccions.

k) Prendran mesures disciplinàries contra els jugadors que cometin faltes mereixedores d'amonestació, desqualificació o expulsió.

l) Desqualificaran del terreny de joc el jugador que en la seva opinió sigui culpable de conducta violenta, de joc brusc greu o d'actes injuriosos o grollers.

m) Desqualificaran igualment, sense prèvia advertència, el jugador, tècnic, entrenador o qualsevol altra persona que intervingui en el partit, que mantingui actituds atemptatòries a la moral o antiesportives.

n) S'asseguraran que les pilotes utilitzades corresponguin a les exigències de la regla Z.

o) Abans del començament del partit, inspeccionaran l'estat de la pista i els seus accessoris i comprovaran la indumentària dels jugadors, per tal que s'ajusti a allò que especifica la regla 4.

p) Decidiran qualsevol element personal de senyalització i control del partit, en cas de fallada o avaria del xiulet.

EL JUTGE DE TAULA – EL CRONOMETRADOR

1. Deures

Es designaran un o dos jutges de taula. S'ubicaran a l'exterior del terreny de joc a l'alçada de la línia de mig camp i en el mateix costat que la zona de substitucions.

2. Funcions

a) Anotarà a l'acta del partit el número de samarreta i el nom i cognoms dels jugadors participants, el registre dels capitans, així com els responsables tècnics acreditats de cada equip.

Obligarà a firmar l'acta del partit a les persones que oficialment han de fer-ho.

Informarà una vegada redactada l'acta als àrbitres del partit per la seva verificació.

b) Verificarà la identitat i el número de dorsal del cinc inicial i del capità de cada equip.

c) Anotarà a l'acta els gols marcats, legalment assenyalats pels àrbitres, en cada període, així com el resultat final del partit.

d) Portarà un registre de les faltes acumulatives, tècniques i personals dels participants de cada equip, assenyalades pels àrbitres. Anotarà igualment els temps morts sol·licitats, els golejadors i tot allò que es relacioni tècnicament amb el partit i sigui ordenat pels àrbitres.

e) Portarà un registre de les interrupcions del joc i les seves raons.

f) Prendrà nota dels números i noms dels jugadors que hagin estat amonestats, desqualificats o expulsats.

g) Proporcionarà qualsevol altra informació important per al joc.

h) Portarà un registre de les primeres cinc faltes de cada equip, assenyalades pels àrbitres en cada període, i indicarà mitjançant un xiulet o un senyal acústic diferent del de l'àrbitre, la cinquena falta d'equip, amb la finalitat que es procedeixi a la sanció de tir lliure sense barrera o tir de càstig a partir de la següent, excepte si s'aplica la llei de l'avantatge.

i) Mesurarà el temps de joc mitjançant un cronòmetre. Controlarà que el partit tingui la durada estipulada en la regla 6 i per això:

- Posarà en marxa el cronòmetre després del servei inicial.

- Pararà el cronòmetre quan ho determinin els àrbitres i, independentment de la determinació dels àrbitres, quan la pilota estigui fora del joc, durant els temps morts demanats pels equips, en les sortides de la pilota pels laterals i línies de fons i en qualsevol altra detenció del joc.

- Tornarà a posar-lo en marxa en el moment que especifiquen les regles després d'un servei de banda, de meta o de córner, d'un tir lliure amb dret a barrera o d'un bot neutral.

- No posarà el cronòmetre en funcionament fins a una 2a jugada, en els casos de penal, tir lliure amb barrera i tir de càstig. Es considerarà 2a jugada la intervenció o participació d'un altre jugador en la jugada, tocant la pilota legalment, excepte si la pilota toca el porter i s'introdueix a la meta. A efectes de posar el rellotge en marxa, es considerarà igualment 2a jugada quan la pilota, en la seva trajectòria, toqui els pals o el travesser de la porteria i no

s'introdueix a la meta.

- Cronometrarà el minut de temps mort.
- Anunciarà als àrbitres, mitjançant un xiulet o un senyal acústic diferent del de l'àrbitre, l'inici i el final del primer temps, del partit, de les pròrrogues i del minut de temps mort.
- Portarà un registre de tots els temps morts que li queden a cada equip i n'informarà els àrbitres i els equips, indicarà l'autorització per a un temps mort quan sigui sol·licitat per l'entrenador o el delegat d'un dels equips.

j) Usarà un xiulet de diferent so al dels àrbitres i només l'usarà quan la pilota no estigui en joc, ja que no interromprà mai el desenvolupament del joc.

k) Avisarà els àrbitres, mitjançant el xiulet, quan un jugador cometi la seva penúltima, quarta (4a), falta individual. Els informarà del número i de l'equip del jugador.

l) Avisarà els àrbitres, amb el xiulet, quan es cometi la cinquena (5^a) falta acumulativa individual d'un jugador, per tal de procedir a la seva substitució per desqualificació.

m) Avisarà els àrbitres quan es produeixi la cinquena (5a) falta acumulativa d'equip, en cada període, perquè ho posin en coneixement del capità de l'equip infractor.

n) Indicarà l'inici del partit amb un sol toc de xiulet i el final de cada període mitjançant tres (3) tocs breus per avisar els àrbitres. Aquests senyals orienten els àrbitres per parar el joc amb tres (3) tocs de xiulet en cada període del partit. En el darrer període, el senyal suposa la conclusió del partit.

REGLA 4

DURADA DEL PARTIT

1. Períodes de joc

Els temps de durada d'un partit és de quaranta (40) minuts efectius dividits en dos temps iguals de vint (20) minuts cadascun, amb un descans de deu (10) minuts.

2. Temps mort

Els equips tenen dret a sol·licitar un (1) minut de temps mort en cadascun dels períodes, durant el qual el partit i el cronòmetre romandran parats.

S'hauran de respectar les següents disposicions:

- Per sol·licitar aquests temps, els capitans en pista es dirigiran als àrbitres, mentre que els entrenadors i el delegat ho faran a l'anotador cronometrador.
- El minut de temps mort es concedirà únicament quan l'equip sol·licitant estigui en possessió de la pilota.
- El cronometrador avisarà de la sol·licitud de temps mort quan la pilota estigui fora de joc, utilitzant un xiulet o un senyal acústic diferent dels usats pels àrbitres.
- Durant els temps morts, els jugadors, dintre de la zona d'instrucció de temps morts, podran asseure's en les seves respectives banquetes, però el cos tècnic no podrà entrar en el terreny de joc.
Si un equip es queda sense entrenador, per desqualificació o expulsió, o per no presentar la llicència d'entrenador o monitor, en els temps morts, no es permetrà la presència dels jugadors en joc prop de les banquetes dels reserves, sinó que hauran d'estar reunits en el cercle central de la pista i rebre únicament instruccions del capità de l'equip. Els àrbitres, en aquest cas, només permetran l'accés a la pista als metges o al massatgista, per assistir els jugadors. Tots els components de la banqueta hauran de romandre asseguts i no podran donar ordres durant els temps morts. Durant la celebració del partit, només li serà permès al primer entrenador, o al segon entrenador en cas de desqualificació
15
del primer, romandre dret i desplaçar-se per la banda dintre de la seva zona de mobilitat, sempre que no pertorbi el desenvolupament normal del joc.
Si un equip té dos entrenadors, en cap cas podran romandre drets a la vegada tots dos.
- Si un equip no sol·licita el temps mort que li correspon en el primer període, seguirà gaudint únicament d'un minut de temps mort en el segon període.
- Si el reglament de la competició estipula que s'ha de jugar pròrroga al final del temps reglamentari, no hi haurà temps morts en les pròrrogues, excepte els no sol·licitats en el 2n temps.
- Els òrgans competents podran variar la durada dels partits i del descans, amb caràcter excepcional i en general per qüestions derivades de la transmissió televisada dels partits.

3. Descomptes de temps per accident

Els temps de detenció del joc a causa d'accident o lesió, advertències o mesures disciplinàries a jugadors i tècnics, temps mort dels equips o de l'àrbitre o qualsevol altra paralització del joc determinada per l'àrbitre són descomptats mitjançant aturada del cronòmetre.

En cas de lesió d'un jugador, no es permet l'atenció prolongada sobre la pista. Es disposa de quinze (15) segons per retirar el lesionat, efectuar una substitució o demanar la reincorporació immediata de l'afectat. S'exceptua la lesió del porter; en aquest cas es podrà neutralitzar el partit, per decisió arbitral, fins a un (1) minut.

Els àrbitres podran sol·licitar temps mort les vegades que calgui, però només ho poden fer quan la pilota i el partit estan detinguts per accions de joc. Si s'observa simulació de lesió o qualsevol temptativa de pèrdua de temps, els àrbitres faran continuar el joc i sancionaran disciplinàriament l'infractor.

4. Pilota en joc

La pilota estarà en joc des del començament del partit fins al final, assenyalat per l'àrbitre corresponent, llevat del que s'exceptua en el punt 5 d'aquesta regla. Igualment continuarà estant en joc, si contacta amb els àrbitres situats dintre de la pista o si rebotja contra els pals o el travesser de la porteria.

5. La pilota no està en joc

Quan traspassa completament per l'aire o per terra les línies demarcatòries de la pista de joc, laterals o de fons.

Quan el joc és interromput pels àrbitres fent sonar el seu xiulet.

Quan el partit se celebra en sala coberta i la pilota toca el sostre, els suports i taulells o les cistelles de bàsquet o altres estructures pròpies de la sala. El joc es reprèn mitjançant llançament lateral contrari a l'equip el jugador del qual va tocar en última instància la pilota, i en el punt de la línia lateral més pròxim a la projecció de contacte de la pilota amb el sostre o element estrany colpejat.

16

6. Bot neutral

Després de qualsevol interrupció del joc per motius no citats en aquestes regles, estant la pilota dintre de la pista, l'àrbitre reprendrà el partit mitjançant bot neutral (pilota a terra) en el punt en què es trobava la pilota en interrompre's la jugada. La pilota no estarà en joc fins que, deixada caure per l'àrbitre, toqui a terra. Cap jugador podrà situar-se a menys d'un (1) metre del punt de contacte de la pilota amb el terra, ni anticipar-se a la pilota sense que aquesta toqui a terra. Si això no es compleix, l'àrbitre repetirà l'acció. Si la interrupció es produeix amb la pilota dintre de l'àrea de porteria, l'àrbitre ordenarà l'acció sobre

el punt de la línia de l'àrea més pròxima a la posició de la pilota.

7. Informació sobre temps restant

En els partits en què no es disposi de marcador electrònic, o si s'avia durant el desenvolupament d'un partit, les informacions sobre el temps que queda per l'acabament de qualsevol dels períodes seran sol·licitades pel delegat o el tècnic de cada equip, degudament acreditat, a l'anotador cronometrador i sempre que la pilota no estigui en joc. Si no hi ha delegat o tècnic, serà el capità de l'equip que ho sol·licitarà als àrbitres, en les mateixes circumstàncies reglamentàries anteriors.

REGLA 5 SERVEI DE CENTRE

1. En iniciar-se el partit

Es llançarà una moneda i l'equip que guanyi el sorteig decidirà si executa el servei inicial o si tria la mitja pista on desitja defensar la primera part.

Si l'equip encertant tria posar la pilota en moviment, l'altre equip podrà triar la mitja pista on defensarà la primera part.

En el segon temps del partit, els equips canviaran de meitat de camp i atacaran en la direcció oposada.

Al començament de la segona part el servei de centre correspondrà a l'equip contrari al que va iniciar el joc en la primera part.

2. Servei de centre

El servei inicial és la forma d'iniciar o reprendre el joc:

- Al començament del partit.
- Després d'haver marcat un gol.
- Al començament del segon temps del partit.
- Al començament de cada temps de la pròrroga, si n'hi ha.
Es pot anotar un gol directament d'un servei inicial.

3. Procediment

- A partir d'un senyal acústic dels àrbitres, el joc començarà amb un tir a pilota parada, és a dir, amb un xut a la pilota, col·locada al centre del terreny, en direcció al camp contrari.

Tots els jugadors hauran d'estar situats en la seva pròpia meitat del terreny de joc.

Els jugadors de l'equip contrari al que efectui el servei hauran d'estar com a mínim a una distància de quatre (4) metres de la pilota, fins que aquesta hagi estat posada en joc.

No es considerarà la pilota en joc fins que hagi recorregut una distància igual a la seva circumferència dins del camp contrari.

- L'executor del servei no podrà tocar la pilota per segona vegada abans que la toqui un altre jugador.

- Després que un equip marqui un gol, l'equip contrari efectuarà el servei des del centre.

4. Sancions

En cas d'infracció es repetirà el servei de centre, excepte si el jugador que fa el servei torna a jugar la pilota abans que la toqui un altre jugador. En aquest cas, es concedirà a l'adversari un servei de banda en el lloc més pròxim a l'altura en què es va cometre la falta.

5. Interrupcions temporals

El bot neutral és la forma de reprendre el joc després d'una interrupció temporal a causa de qualsevol incident no mencionat en les regles de joc, sempre que la pilota estigui en joc i no hagi sobrepassat les línies de banda ni les de porteria.

a) Procediment

L'àrbitre deixarà caure la pilota en el lloc on es trobava quan es va interrompre el joc, excepte si es trobava a l'interior de l'àrea; en aquest cas es deixarà caure la pilota en la part exterior de l'àrea, en el punt més proper al lloc on es trobava quan es va detenir el joc. Es considerarà la pilota en joc a partir del moment que toqui a terra.

b) Sancions

Si la pilota, posada en joc d'aquesta manera, traspasa una línia de banda o de meta abans d'haver estat tocada per un jugador, l'àrbitre repetirà el bot neutral. Cap jugador podrà jugar la pilota abans que hagi tocat a terra. Si això passa, l'àrbitre repetirà el servei.

REGLA 6

GOL MARCAT

1. Gol marcat

El gol serà vàlid si la pilota traspasa totalment línia de gol entre els pals i per sota del travesser sense que hagi estat portat, llançant o colpejat intencionadament amb la mà o el braç per qualsevol jugador de l'equip atacant i sempre que no s'hagin infringit prèviament les regles de joc.

2. Gol no vàlid

No serà vàlid el gol originat per un llançament lateral, de cantonada o del porter contrari, llevat que la pilota en la seva trajectòria toqui o sigui jugada per un defensor que no sigui el porter situat dintre de la seva pròpia àrea, o per qualsevol jugador situat fora d'ella.

No serà vàlid el gol de servei de porteria, llevat que la pilota en la seva trajectòria sigui tocada o jugada per un contrari, inclòs el porter, situat dintre de la seva pròpia àrea, o per qualsevol altre jugador fora d'ella.

En els dos casos anteriors el joc es reprèn mitjançant servei de porteria de l'equip que ha rebut la pilota.

Serà vàlid el gol si el porter, en intentar jugar, atrapar o rebutjar la pilota en la seva àrea, ocasiona o permet que aquesta traspassi la línia de gol.

Serà vàlid el gol si la pilota llançada de tir lliure des de dins de l'àrea pròpia traspasa la línia de gol de l'equip contrari, la toqui o no un jugador del mateix equip.

Quan, durant el partit, per qualsevol circumstància, la porteria sigui moguda i aquest desplaçament coincideixi amb el moment en què es realitza un xut a gol, els àrbitres podran concedir-lo si la pilota hagués traspassat la línia de gol entre els pals i el travesser, d'haver-se trobat la porteria en la seva posició normal.

3. Celebracions

A criteri arbitral està permès als jugadors celebrar durant breus segons l'obtenció del gol, sempre amb el respecte degut a l'adversari, els àrbitres, al públic i a l'espectacle esportiu en general.

REGLA 7

FALTES I INFRACCIONS

Les infraccions definides en aquesta regla es divideixen en:

A. FALTES TÈCNIQUES

B. FALTES PERSONALS

C. FALTES DISCIPLINÀRIES

D. TRANSGRESSIONS DE LES REGLES

A. FALTES TÈCNIQUES

Totes les faltes tècniques són acumulables i anotades obligatòriament en l'acta del partit.

Es considerarà falta tècnica.

- a) Donar o intentar donar una puntada a un adversari.
- b) Fer la traveta, abatre o intentar fer-ho voluntàriament amb les cames, per davant, lateralment o per darrere a un adversari.
- c) Saltar o tirar-se sobre un adversari.
- d) Carregar violentament o de forma perillosa a un adversari.
- e) Carregar l'adversari per darrere llevat que aquest obstrueixi o dificulti la jugada.
- f) Carregar o intentar colpejar un contrari, escopir-lo o insultar-lo.
- g) Subjectar o agafar l'adversari amb les mans o impedir-li l'acció amb qualsevol part del braç o de les cames.
- h) Empènyer un contrari amb les mans o els braços.
- i) Carregar un contrari amb l'espatlla sense disputa de pilota, quan es consideri que no tracta de jugar la pilota.
- j) Jugar la pilota, és a dir, portar-la, colpejar-la o llançar-la, amb la mà o el braç separats del cos, o intencionadament amb el braç o la mà enganxats

al cos, excepte quan ho efectuï el porter dins de la seva àrea de penal.

k) Escometre o disputar la pilota frontal o lateralment a un adversari entrant-lo amb la planta d'un o ambdós peus en planxa, per impedir-li l'acció.

l) Pretendre treure la pilota de les mans al porter.

m) Intervenir el porter en la disputa de la pilota en la meitat contrària del camp. La seva participació es caracteritzarà pel moment i el punt exacte en què toqui la pilota, al jugador adversari o intervingui en qualsevol acció o possibilitat d'acció de joc.

n) Obstruir intencionadament un contrari, sense jugar la pilota per impedir el seu desplaçament: córrer entre ell i la pilota.

o) Aixecar els peus per xutar cap endarrere (bicicleta) o travar, tirant el taló cap endarrere prop d'un adversari amb risc de tocar-lo perillosament.

p) Carregar el porter, llevat que aquest es trobi fora de la seva àrea.

Penalització de les faltes tècniques

1. Es castigaran amb tir lliure, concedit a l'equip contrari en el lloc on es cometi la infracció. Si s'apreciés perillositat o voluntarietat, portarà implícita la targeta groga o blava.

2. Si una d'aquestes faltes la cometés un jugador de l'equip defensor dintre de la seva àrea de porteria de sis metres, serà castigada amb penal.

3. La falta descrita en l'apartat m portarà implícita, a més, l'amonestació amb targeta groga.

B. FALTES PERSONALS

Totes les faltes personals són acumulables i anotades obligatòriament en l'acta del partit.

Es consideraran faltes personals:

a) Obstruir una jugada subjectant la pilota amb els peus, les cames o el cos contra el terra impedint-ne el moviment o que pugui ser jugat lliurement, a excepció del porter quan aquest estigui a terra dintre de la seva àrea.

b) Tocar la pilota per segona vegada l'executor d'un llançament lateral, de córner, del porter, de tir lliure, de meta, de tir de càstig o de penal abans que un altre jugador ho faci.

c) Demorar més de cinc (5) segons la posada en joc de la pilota en l'execució d'un tir lliure, de meta, tir de càstig i penal.

d) Tocar la pilota estant en joc un jugador que no està degudament equipat.

e) Trepitjar o immobilitzar la pilota amb els peus contra el terra, durant més de cinc (5) segons, impedint que sigui jugada lliurement amb el propòsit deliberat de perdre temps.

f) Confondre el contrari mitjançant veu o l'expressió, fer moviments de braços per tractar de distreure o enganyar l'adversari, o fingir ser company d'equip per obtenir avantatge en el joc.

g) Tornar a agafar la pilota, el porter, sense que l'hagi tocat cap jugador adversari després d'haver-la posat en joc també amb les mans. Deixarà d'existir aquesta hipòtesi quan la pilota sigui tocada per un adversari, surti de la pista o s'interrompi el joc per qualsevol altra infracció o senyalització arbitral. No obstant això, podrà jugar-la amb el peu tantes vegades com vulgui dins o fora de la seva àrea, sempre que sigui dins del temps màxim establert que té el seu equip, per traspassar mig camp: quinze (15) segons

h) Traspassar la pilota la línia divisòria del mig camp en efectuar el porter un servei de meta o un llançament des de l'interior de la seva àrea, excepte si la pilota toca a terra (fora de la seva àrea) en la meitat pròpia del terreny de joc, o si la toca qualsevol jugador situat en aquesta mateixa meitat.

i) En el llançament de tir de càstig tocar la pilota un company de l'executor abans que sigui refusada pel porter o la porteria, o que la pilota s'aturi abans de penetrar en l'àrea, o que el llançament no sigui executat cap a porteria.

Penalització de les faltes personals

1. Totes aquestes infraccions seran castigades amb el canvi de possessió de la pilota a l'equip contrari, que el tornarà a posar en joc amb un servei de banda, des del punt més proper on s'hagi produït la infracció. A més a més, portarà implícita l'anotació com a falta acumulativa.

C. FALTES DISCIPLINÀRIES

Totes les faltes disciplinàries són acumulables i anotades obligatòriament a l'acta del partit.

Les infraccions considerades com a faltes de disciplina es distribueixen en tres classes diferents:

A. Jugadors

1. Incorporar-se a l'equip després d'iniciar-se el partit sense informar els àrbitres ni rebre autorització per fer-ho.
2. En la substitució, entrar en el terreny de joc abans que surti el jugador substituït o incorporar-se al joc o abandonar-lo per un lloc indegut.
3. Demostrar amb paraules o actes disconformitat amb les decisions de l'àrbitre.
4. Infringir de forma persistent les regles de joc.
5. Ser culpable de conducta incorrecta, indisciplinada o antiesportiva.
6. Canviar-se el número de la samarreta sense avisar el jutge de taula o els àrbitres.
7. Dirigir-se durant el partit o al final als àrbitres, a l'anotador cronometrador o al públic per reclamar o discutir decisions arbitrals.

Penalització de les faltes disciplinàries a jugadors

Seràn sancionades de la següent manera:

1. Amonestació disciplinària. Desqualificació, en cas de reincidència o, fins i tot, directament.
2. Els comportaments inadequats o lleument incorrectes que no constitueixin infracció, poden ser avisats pels àrbitres amb advertència verbal prèvia a l'amonestació.
3. La represa del joc, si aquest fos interromput per aplicar les anteriors disposicions, s'efectuarà amb un bot neutral en el lloc de la infracció.
4. La interrupció del partit mai ha de beneficiar l'infractor i en aplicació de la llei d'avantatge els àrbitres deixaran seguir el joc aplicant, al seu criteri, les decisions disciplinàries en concloure la seqüència. En aquest cas no hi haurà, lògicament, bot neutral.

B. Tècnics i entrenadors

1. Entrar a la pista de joc per donar instruccions als seus jugadors o socórrer-los en cas d'accident, sense l'autorització arbitral. La facultat dels tècnics i entrenadors per donar instruccions als seus jugadors no els autoritza a entrar a la pista de joc, però sí a romandre drets i moure's per la zona autoritzada, sempre que no impedeixin la visió del cronometrador.

2. Dirigir-se irrespectuosament als àrbitres, al jutge de taula, als adversaris o al públic. Només podrà dirigir-se als àrbitres l'entrenador, de forma correcta i respectuosa.

3. Recomanar ostentosa o instruir de forma clara i apreciable els seus jugadors en la pràctica de joc deslleial, violent o antiesportiu.

Penalització de les faltes disciplinàries a tècnics i entrenadors

Se sancionaran de la mateixa manera que les de la classe anterior.

C. Faltes disciplinàries greus

Dependran del criteri arbitral i suposaran la desqualificació sense prèvia advertència o amonestació quan s'incorri intencionadament o amb traïdoria en:

1. Interrompre el normal desenvolupament del joc des de la banqueta de suplents, amb la finalitat de treure'n profit.

Sanció

Es castigarà amb falta acumulativa, tir de càstig i targeta blava a l'infractor.

2. Dirigir-se als àrbitres, jutges de taula, adversaris o públic. Només podrà dirigir-se als àrbitres l'entrenador, de forma correcta i respectuosa.

Sanció

Es castigarà amb falta acumulativa i targeta blava a l'infractor.

3. Cometre una acció violenta, perillosa o agressiva que causi dany o lesió, o bé manifestar-se mitjançant gestos, paraules insultants o actes ofensius contra la integritat de jugadors, tècnics, àrbitres, anotador cronometrador o públic.

4. Demostrar una reacció desmesurada per repel·lir accions com les del punt 3 i actuar amb actituds semblants.

Sancions pels apartats 3 i 4

Targeta blava a l'infractor i el joc es reprèn amb un bot neutral en el lloc de la infracció. Si aquesta es produeix dintre de l'àrea de meta, el bot s'efectuarà en el punt extern de l'àrea més pròxim al lloc de la infracció.

Si en una d'aquestes accions concorre una altra infracció tipificada en les regles de joc, s'interpretaran i aplicaran les sancions simultànies i correlativament en contra de qui hagi efectuat o iniciat la primera infracció i es reprendrà el joc tal com determinin les regles en cada cas i sempre sense beneficiar l'infractor

inicial. En aquest cas s'ometrà el bot neutral.

D. TRANSGRESSIONS DE LES REGLES

Demorar, el porter, més de cinc (5) segons la posada en joc de la pilota, una vegada la tingui controlada i en condicions de ser jugada (llançament de porteria).

Demorar, un jugador, més de cinc (5) segons la posada en joc de la pilota en un servei de banda o de córner.

Romandre, la pilota, més de cinc (5) segons dintre de l'àrea de meta pròpia, sempre que estigui en joc (s'aplicarà a l'equip defensor).

Cada equip disposarà de quinze (15) segons per fer passar la pilota de la línia central de la pista des de la seva zona defensiva. Aquest compte de quinze segons acaba quan la pilota traspassi la línia central o quan sigui tocada per un adversari o, accidentalment, pels àrbitres.

Sancions

Totes aquestes infraccions seran castigades amb el canvi de possessió de la pilota a l'equip contrari, que la tornarà a posar en joc amb un servei de banda, des del punt més proper on hagi ocorregut la infracció.

REGLA 8 FALTES ACUMULATIVES

1. Seran considerades FALTES ACUMULATIVES totes les faltes tècniques, personals i disciplinàries recollides en la regla 9.

Totes les faltes acumulatives són d'anotació obligatòria en l'acta del partit, tant individualment (per a cada jugador) com col·lectivament per al còmput conjunt de cada equip.

2. Les faltes tècniques se sancionaran amb un tir lliure, mitjançant el qual podrà directament marcar-se un gol, excepte si s'aplica la llei de l'avantatge. Les faltes personals seran sancionades amb servei de banda.

3. En l'execució del tir lliure, cap jugador adversari pot aproximar-se a menys de quatre (4) metres de la pilota fins que aquesta estigui en joc, ni obstaculitzar o interrompre la trajectòria del jugador que el va a executar.

4. Si un jugador adversari no respecta aquestes distàncies abans de l'execució del tir lliure, l'àrbitre la retardarà fins que es compleixin les condicions de la regla. Si hi ha reincidència s'amonestarà l'infractor i si hi ha reiteració serà desqualificat.

5. La pilota es considera en joc després de recórrer una distància igual a la de la seva circumferència.

6. Cadascun dels equips podrà, en cadascun dels períodes de joc ordinari, incórrer en cinc (5) faltes acumulatives amb dret a formació de barrera de jugadors davant de l'execució del seu adversari.

7. El tir lliure favorable a l'equip defensor dins de la seva pròpia àrea s'ha d'executar fent que la pilota en traspassi el límit. Si no es respecta això, o si el porter rep la pilota sense que hagi sortit de l'àrea, el tir s'haurà de repetir. La reincidència d'aquesta infracció comportarà l'amonestació el causant, i la reiteració podrà provocar la desqualificació, si hi ha evidència de joc passiu o deslleial.

8. El porter no pot efectuar tirs lliures fora de la seva mitja pista, ni executar penes màximes.

9. Quan s'assenyali una falta sancionada amb tir lliure amb dret a formació de barrera, l'àrbitre que correspongui aixecarà el braç mentre mesura la distància de la barrera i, una vegada formada, només el baixarà quan autoritzi el tir amb el xiulet.

L'equip contrari disposarà des d'aquest moment de cinc (5) segons per fer el servei.

10. L'anotador cronometrador utilitzarà indicadors numerats de l'1 al 5 i els anirà alçant visiblement a mesura que els equips cometin les seves faltes acumulatives, o bé es mostraran en el marcador electrònic, si està en funcionament.

11. Quan es produeixi la cinquena (5) falta acumulativa d'un equip, el jutge de taula avisarà els àrbitres i col·locarà sobre la seva taula, en el costat que defensi l'equip infractor, sense tenir en compte la posició de les banquetes, una bandera o senyal indicatiu. L'àrbitre haurà de notificar al capità de l'equip infractor aquesta circumstància.

12. En el cas de prolongació extra del temps reglamentari, s'entendrà aquesta com una continuació del segon període de joc i es conservaran les condicions tècniques en què va concloure pel que fa a faltes individuals, acumulables de cada equip, temps morts concedits, amonestacions sancionades i targetes mostrades.

13. A partir de la senyalització de la sisena (6) falta acumulativa d'equip, inclosa aquesta, totes les faltes que se sancionen amb tir lliure, excepte si s'aplica la llei de l'avantatge, es llançaran des de la línia de doble penal, sense barrera.

14. Les faltes acumulatives s'anotaran i s'executaran per l'ordre cronològic en què es produeixin.

REGLA 9

LLANÇAMENTS

Els llançaments s'efectuen per reprendre el joc quan la pilota surt completament de la pista. En tots els llançaments l'executor disposa de cinc (5) segons per realitzar-lo des del moment que la pilota està en disposició de ser llançada.

D'aquestes accions no es pot marcar gol directament. Existeixen tres tipus de llançaments:

A. LLANÇAMENT LATERAL

B. LLANÇAMENT DE CÓRNER

C. LLANÇAMENT DEL PORTER

A. LLANÇAMENT LATERAL O DE BANDA

Es concedirà un servei de banda quan la pilota travessi enterament les línies laterals, sigui per terra o per l'aire. El retorn a la pista es farà mitjançant un llançament amb les mans des del lloc exacte d'on ha sortit la pilota i per part d'un jugador de l'equip contrari al que l'ha tocat per última vegada.

1. Posició de la pilota i els jugadors.

Procediment: el jugador que executa el llançament ha de fer-lo amb tots dos peus de cara a la pista, amb una part de cada peu recolzada a terra i des del costat de fora de la línia lateral, en el lloc exacte per on ha sortit la pilota.

El llançador haurà d'utilitzar ambdues mans i llançar la pilota des de darrere del seu cap cap endavant, descrivint un arc circular per sobre seu. El jugador que efectua el servei de banda no podrà tornar a jugar la pilota fins que no l'hagi tocada un altre jugador. La pilota estarà en joc tan aviat perdi contacte amb les mans de l'executor.

2. Sancions

a) Un jugador de l'equip contrari efectuarà el servei de banda si:

El servei de banda s'efectua incorrectament.

El servei de banda s'efectua des d'una posició que no correspon al lloc on la pilota ha sortit de la superfície de joc.

El servei de banda no s'efectua en els cinc (5) segons posteriors, comptats des que el jugador estigui en disposició de realitzar-lo, tenint la pilota en el seu poder.

b) Si el llançament de banda és efectuat contra la porteria contrària i la pilota hi entra sense que l'hagi tocada ningú, se senyalarà un servei de meta.

c) Si el llançament de banda es fa contra la porteria contrària i la pilota hi entra després d'haver-la tocat només el porter, s'efectuarà un servei de córner contra l'equip defensor des del lloc més proper a on va entrar la pilota a gol.

d) Si el llançament de banda es fa contra la porteria pròpia i la pilota entra sense haver-la tocat ningú, s'efectuarà un servei de córner des del lloc més proper a on va entrar la pilota a la porteria.

e) Si es llança un servei de banda contra la porteria pròpia i la pilota és tocada per qualsevol jugador, inclòs el porter, abans d'entrar a gol, aquest serà vàlid.

B LLANÇAMENT DE CÓRNER

Quan la pilota traspassi enterament la línia de fons, exclosa la part compresa entre els pals de la porteria i el travesser en les condicions en què legalment és concedit un gol, per terra o per alt, després d'haver estat tocada o xutada per última vegada per un jugador de l'equip defensor, se senyalarà un llançament de córner.

1. Procediment

El llançament de córner l'executarà un dels components de l'equip atacant de la mateixa manera que el llançament lateral però amb els peus del llançador situats en angle recte coincident amb la direcció de les línies laterals i de fons que concorren en el vèrtex de la cantonada corresponent, i recolzats ambdós peus exteriorment a la pista.

El llançament es realitzarà des de la cantonada corresponent al costat de la porteria pel que va sortir la pilota. Quan la pilota surt per sobre del travesser de la porteria, l'àrbitre corresponent pren la decisió de la cantonada on s'haurà d'efectuar el llançament.

2. Sancions

- a) Si el servei de córner no ha estat executat correctament, serà executat un servei de porteria per part l'equip contrari.
- b) Si el servei de córner no s'executa en un període d'un temps de cinc (5) segons, des que el llançador es troba en el lloc d'execució i té la pilota en el seu poder, l'àrbitre marcarà un servei de banda a favor de l'equip contrari.
- c) Si el llançament de córner entra directament a la porteria contrària, sense haver-lo tocat ningú, es llançarà un servei de meta.
- d) Si el llançament de córner entra a la porteria contrària després d'haver-lo tocat només el porter, s'efectuarà un altre llançament de córner contra l'equip defensor des del lloc més proper a on ha entrat la pilota a gol.
- e) Si el llançament de córner s'efectua contra la porteria pròpia i la pilota hi entra sense haver-la tocat ningú, s'efectuarà un llançament de córner des del lloc més proper a on ha entrat la pilota a la porteria.
- f) Si es llança un servei de córner contra la porteria pròpia i qualsevol jugador, inclòs el porter, toca la pilota abans que entri a gol, aquest serà vàlid.

C. LLANÇAMENT DEL PORTER

És qualsevol acció de reposició o devolució de la pilota al joc per part del porter, amb les mans, després de tenir-lo completament controlat i assegurat.

1. Procediment

El porter llançarà la pilota amb la mà des de qualsevol punt de l'àrea de penal i no podrà passar-se-la directament als peus per xutar-la.

El porter pot utilitzar els peus en les accions del joc per donar continuïtat a una jugada o per tallar, rebutjar o refusar la pilota.

No és necessari que ni els adversaris ni els companys del porter estiguin fora de l'àrea de meta, ja que la pilota està en joc.

2. Sancions

- a) Si la pilota no és posada en joc en un temps màxim de cinc (5) segons des del moment en què el porter en tingui la possessió, es marcarà un servei de banda a favor de l'equip contrari.
- b) Si la pilota traspassa la meitat del terreny de joc sense haver estat jugada o tocada per un jugador o sense haver tocat a terra en la meitat pròpia, l'àrbitre marcarà servei de banda a favor de l'equip contrari des de la línia lateral més pròxima a on va traspassar la pilota, excepte si s'aplica la llei de l'avantatge, i

marcarà la falta personal corresponent al porter, així com l'acumulativa a l'equip al qual pertany.

c) Si el porter deixa la pilota a terra, immòbil o rodant, està en joc per ser disputada o impulsada per qualsevol jugador. El porter no la pot jugar amb els peus. La sanció per aquesta falta és la pèrdua de la pilota per part l'infractor i el llançament de banda per part de l'equip oponent, des del centre de la pista.

REGLA 10

SERVEI DE PORTERIA

El servei de porteria és una forma de reprendre el joc.

Es concedirà un servei de porteria si la pilota ha traspasat en la seva totalitat la línia de meta, excloent-ne la part compresa entre el travesser i els pals, ja sigui per terra o per aire, després que l'hagi tocat un jugador adversari en últim lloc. Aquest servei l'efectuarà un jugador de l'equip defensor de la porteria on es produeixi.

1. Procediment

a) La pilota la posarà en joc amb la mà des de qualsevol punt de l'àrea de penal el porter de l'equip defensor, o amb el peu qualsevol jugador del seu equip.

b) Els adversaris hauran de romandre fora de l'àrea i a més de cinc (5) metres de la pilota, (suposant-la immòbil a terra per ser posada en joc amb el peu per part d'un jugador que no sigui el porter), fins que aquesta estigui en joc.

c) La pilota estarà en joc quan s'hagi llançat directament fora de l'àrea, d'aquesta manera es considerarà correcte el servei de meta.

d) En el servei de porteria el porter no pot rebre la pilota directament d'un jugador del seu propi equip. Si la pilota no arriba a sortir de l'àrea, es repetirà el servei.

e) De servei de porteria no es pot marcar gol directament, llevat que algun altre jugador toqui la pilota de manera reglamentaria.

2. Sancions

a) Si la pilota no es posa en joc en un temps màxim de cinc (5) segons des del moment en què el porter, dintre de l'àrea, en tingui la possessió, s'assenyalarà un servei de banda a favor de l'equip contrari i falta acumulativa del jugador que

l'àrbitre interpreti que anava a realitzar el servei.

b) Quan el servei de meta l'executa el porter amb la mà, si la pilota traspassa la meitat del terreny de joc sense haver estat jugada o tocada per un jugador o sense haver tocat a terra en la meitat pròpia, l'àrbitre marcarà un servei de banda a favor de l'equip contrari des de la línia lateral més pròxima al lloc on la pilota va traspassar la meitat del terreny de joc, excepte si s'aplica la llei de l'avantatge, i marcarà la falta personal corresponent al porter, així com l'acumulativa a l'equip al qual pertany.

c) Si un jugador de l'equip del porter que executa el servei de meta o un jugador de l'equip contrari toca o juga la pilota a l'interior de l'àrea de penal del porter, el servei de meta s'haurà de repetir.

REGLA 11

PENAL

Es concedirà un tir de penal contra l'equip que cometi una de les faltes sancionables amb un tir lliure directe dintre de la seva pròpia àrea de penal mentre la pilota estigui en joc.

Es podrà marcar gol directament d'un tir de penal.

Es concedirà temps addicional per poder executar un tir de penal al final de cada temps o al final dels períodes de la pròrroga.

1. Posició de la pilota i dels jugadors

La pilota es col·locarà en el punt de penal, degudament senyalitzat, a una distància de sis (6) metres de la línia de gol.

L'executor del tir de penal haurà de ser identificat de manera correcta.

El porter defensor haurà de romandre sobre la seva pròpia línia de meta, entre els pals i sense moure els peus, fins que s'executi el llançament.

Els jugadors, excepte l'executor del tir i el porter defensor, estaran ubicats:

- Dins del terreny de joc.
- Fora de l'àrea de penal
- Darrere del punt de penal

- A 5 metres del punt de penal en una línia imaginària paral·lela a la línia de fons.

2. Procediment

- L'executor del tir de penal colpejarà la pilota cap endavant.
- No tornarà a jugar la pilota fins que l'hagi tocada un altre jugador.
- La pilota estarà en joc una vegada que, xutada per l'executor, recorri una distància igual a la seva circumferència.

Quan s'executa un tir de penal durant el curs normal del partit o durant una prolongació del primer o del segon període, es concedirà gol si la pilota, abans de passar entre els pals i sota el travesser toca un o ambdós pals, el travesser, o el porter.

3. Sancions

a) Quan un jugador de l'equip defensor infringeix aquesta regla de joc:
Si no es marca un gol, s'executarà novament el penal i s'amonestarà el jugador infractor.

Si es marca un gol, no es repetirà el penal i el gol serà vàlid i també s'amonestarà l'infractor.

b) Quan un jugador de l'equip que executa el penal infringeix aquesta regla de joc:

Si es marca un gol, s'executarà novament el penal i s'amonestarà l'infractor.
Si no es marca gol, no es repetirà el llançament, continuarà el joc i, quan es pari, s'amonestarà l'infractor.

c) Si l'executor del penal infringeix aquesta regla de joc:

Es concedirà un servei de banda a favor de l'equip contrari, que es llançarà des de la banda més pròxima a on es va cometre la falta.

REGLA 12 **TIR DE CÀSTIG**

Des de la sisena (6a) falta acumulativa d'equip, inclosa, se'l sancionarà amb un tir de càstig, en l'execució del qual no es permet la formació de barrera a

l'infractor, ni la presència de jugadors entre la porteria de l'equip penalitzat i la pilota, llevat naturalment, del porter defensor.

El tir de càstig s'efectuarà des del punt marcat en el rectangle de joc a una distància de nou (9) metres de la porteria contrària. Per a la seva execució es

tindran en compte aquestes condicions:

a) Tots els jugadors llevat el porter defensor se situaran darrere de la línia horitzontal imaginària que determina la pilota enfront de la porteria sancionada, i els adversaris estaran a una distància mínima de cinc (5) metres de la pilota, sense obstruir la carrera de l'executor ni impedir de cap manera la seva acció.

b) Cap jugador podrà romandre ni envair aquesta zona neutra delimitada per la citada línia horitzontal de la pilota i la línia de fons corresponent, fins que la pilota estigui en joc. A l'àrea només hi podrà romandre el porter defensor.

c) El tir de càstig és un tir directe a la porteria penalitzada sense possibilitat de ser efectuat indirectament o lateralment per ser rematat per un altre jugador, company de l'executor. Si es realitza així s'anul·larà el tir i es reprendrà el joc amb bot neutral, en el punt de l'execució.

d) Conseqüentment es considerarà, en aquest cas, que la pilota està en joc quan hagi estat rebutjada pel porter, pels pals o el travessar de la porteria o hagi tocat accidentalment els àrbitres.

e) Si quan l'àrbitre ja ha fet sonar el xiulet, i abans que la pilota estigui en joc, qualsevol jugador envaeix la zona neutralitzada, se sancionarà de la forma següent:

1. Amonestació amb targeta groga i desqualificació en cas de reincidència.

2. Si es tracta d'un defensor i del tir de càstig s'ha marcat gol, es concedirà (lleï d'avantatge) i s'amonestarà el defensor infractor amb targeta groga.

3. Si és un atacant i s'ha marcat gol, s'anul·larà el gol, es reprendrà el joc amb servei de porteria i s'amonestarà amb targeta groga l'atacant infractor.

4. Si és un defensor i del tir s'ha marcat gol, es repetirà el tir de càstig i s'amonestarà amb targeta groga l'infractor.

5. Si és un atacant i del tir no s'ha marcat gol, continuarà el joc normalment i en la propera interrupció del joc, s'amonestarà amb targeta groga l'infractor, llevat que ell mateix o algun company del seu equip es beneficiï d'aquesta circumstància. Si passa això, l'àrbitre parará el joc per reiniciar-lo amb un

servei de banda a favor de l'equip defensor i amonestarà el jugador que ha infringit la norma.

f) En els llançaments de tir de càstig, el porter haurà d'estar situat sota la seva porteria, trepitjant amb els peus la línia de gol i, quan l'àrbitre xiuli, podrà avançar la seva posició fins a una distància de cinc (5) metres de la pilota.

g) L'executor del tir de càstig haurà de ser identificat correctament.

REGLA 13

DISPOSICIONS I INTERPRETACIONS FINALS

PORTER

El porter que intervé per interceptar la pilota en la seva àrea i per la mateixa inèrcia en surt fora, no comet infracció si deixa anar la pilota en el moment de sortir de l'àrea de meta. Però si fora de l'àrea persisteix a controlar o mantenir subjectada la pilota amb les mans, comet infracció (A.j.).

No hi ha infracció si el porter, en treure el braç fora de la seva àrea de meta amb la pilota subjectada manté els peus en contacte amb l'àrea o sobre la línia. Existeix infracció, però, si el peu de suport o més avançat traspasa completament la línia de l'àrea.

FALTES DE JUGADORS

El jugador que comet cinc (5) faltes tècniques o personals és desqualificat del partit, no pot retornar al joc, però pot ser substituït.

Les faltes tècniques i personals acumulatives per a la desqualificació s'han d'anotar obligatòriament en l'acta del partit. L'anotador cronometrador ha d'avisar els àrbitres quan un mateix jugador hagi comès quatre (4) faltes, perquè l'àrbitre n'informi el seu capità.

També haurà d'avisar els àrbitres quan un jugador cometi la seva cinquena (5a) falta, per desqualificar-lo.

El jugador desqualificat no pot romandre en la banqueta destinada als suplents, ni en les grades del recinte esportiu, ha de passar als vestidors.

Els àrbitres poden determinar la desqualificació, sense prèvia advertència, del jugador que efectuï una jugada greument perillosa, incompleixi reiteradament

les regles o actuï amb violència.

PILOTES

Una vegada començat cada període, i per evitar qualsevol invasió voluntària o involuntària, les pilotes que hi hagi en les banquetes dels jugadors suplents hauran d'estar guardades en bosses o malles adequades. Correspondrà al delegat d'equip, i en el seu defecte al capità, aquesta missió, i seran responsables dels actes que es poguessin derivar posteriorment d'alguna negligència en aquest sentit.

ÀRBITRES

Els àrbitres, per a un millor control tecnicodisciplinari del partit, de forma complementària a l'efectivitat i informació dels jugadors, equips, taula de control i espectadors, faran ús dels següents elements reguladors de la disciplina:

I) Advertència verbal

Com a simple avís correctiu en cas de conducta inadequada lleu que no arriba a infracció de les regles ni a cometre falta efectiva qualificable com a infracció.

II) Amonestació amb targeta groga

S'aplicarà en les faltes disciplinàries i tècniques tipificades en la regla 9, que siguin destructives del joc o vagin en contra de l'adversari sense tenir voluntat de jugar la pilota: mà voluntària, agafada o falta violenta o perillosa per a l'adversari.

III) Desqualificació amb targeta groga.

Eliminació i exclusió de la pista de l'infractor, que podrà ser substituït. S'aplicarà per l'acumulació de cinc (5) faltes tècniques o personals d'un jugador, per doble amonestació o reincidència en l'amonestació d'un mateix jugador (2a targeta groga), per acció violenta, amb la pilota en joc, o per manifestar-se perillosament per a la integritat de l'adversari (targeta blava directa).

També per acció o fet indisciplinat de rellevància, per gestos, actituds o paraules injurioses o ofensives en general o per comportament brutal i violent, sense desistir de la seva acció, causant de dany greu o lesió notòria evident.

IV) Informe arbitral

Quan es produeixi una desqualificació caldrà un informe arbitral escrit d'incidències sobre l'infractor i les causes i circumstàncies, que es reflectiran com a simple narració dels fets, evitant opinions subjectives. No caldrà informe en el cas de desqualificació produïda per causes exclusivament tècniques (2a amonestació amb targeta groga i 5a falta tècnica d'un mateix jugador).

TÈCNICA ARBITRAL

Cada àrbitre cobreix, segueix, jutja i resol les incidències i infraccions del joc en cadascuna de les dues mitges pistes, controla la seva línia lateral i les línies de fons corresponents, l'àrea i la porteria. Auxilia el seu company arbitral quan calgui actuant en diagonal i situant-se de forma contraposada sobre els límits de la pista i entrant-hi quan sigui necessari.

Cadascun dels àrbitres actua des de la seva mitja pista, controla la seva línia lateral en tota la seva extensió i auxilia el seu company arbitral, especialment en les sortides de pilota per aquesta línia lateral en tota la seva longitud.

Si es produeix una senyalització contradictòria simultània entre ambdós àrbitres, prevaldrà automàticament la decisió de l'àrbitre A1, llevat que hi hagi acord final entre tots dos.

Si, excepcionalment, es fa necessària la consulta verbal entre els àrbitres per prendre una decisió, aquesta consulta s'haurà de realitzar.

L'àrbitre A1 efectua el sorteig del partit i assenyala l'inici de cada període, situant-se al començament en la línia lateral que ocupi la taula de control i al seu costat dret. Assumeix finalment l'expressió de les incidències i els informes sobre les observacions del partit, encara que ambdós àrbitres firmin l'acta. Quan un àrbitre assenyali una infracció determinarà la direcció de la represa del joc i es dirigirà a la taula de control per indicar el número de l'infractor. Immediatament el company arbitral controlarà les distàncies que calgui, i assenyalarà la represa del joc.

En les actuacions anteriors, els àrbitres permutaran de posició cada vegada que s'hagi assenyalat infracció per falta tècnica o personal, bot neutral, petició de temps mort i gol vàlid.

(Perdoneu si hi ha algun falta d'ortografia, i si hi ha algun fallo tècnic).